

GRAND JEU LES BEATITUDES

8-11 ANS

But du jeu : jeu sportif pour découvrir les 8 Béatitudes et gagner assez de points pour... (à vous de voir selon votre groupe...)

Règle du jeu

C'est un jeu à postes. Répartir les enfants en équipes. Maximum 8 équipes. Un adulte pour gérer l'ensemble du jeu et si possible 8 adultes pour tenir les postes de jeu. Il faut compter environ 10/15 minutes par poste, puis le meneur de jeu sifflera pour que les équipes changent de poste.

La liste des postes est décrite ci-après, avec le matériel nécessaire pour chacun des postes.

Ne pas dire aux enfants quel est le nom du poste où ils arrivent, mais juste le numéro. Leur donner à l'arrivée les mots de la béatitude, dont ils devront mettre la phrase dans l'ordre. Les phrases sont en fin de document.

Poste 1 Heureux les pauvres de cœur, car le royaume des Cieux est à eux

En arrivant au poste de jeu, les enfants commencent par mettre dans l'ordre les mots de la béatitude.

Jeu : Les joueurs sont assis en cercle. Au centre sont placés des biscuits, un bonnet, une écharpe et des gants. Une pièce de monnaie circule, chacun à son tour l'agite et la lance : si elle tombe du côté face, il va au centre le plus vite possible, il enfle le bonnet, l'écharpe et les gants, puis il commence à manger un biscuit. Pendant ce temps, son voisin refait circuler la pièce. Le premier qui récupère un côté face chasse celui qui est au centre, etc...

Matériel : une enveloppe avec les mots de la Béatitude, un bonnet, une écharpe, une paire de gants, des biscuits (ou des bonbons, du chocolat...), une pièce de monnaie (ou un dé, et on décide des chiffres qui font aller au milieu)

Poste 2 Heureux ceux qui pleurent, ils seront consolés

En arrivant au poste de jeu, les enfants commencent par mettre dans l'ordre les mots de la béatitude.

Jeu : Il suffit de placer une grande feuille de papier journal au milieu de l'aire de jeu. Un enfant s'assoit dessus, les yeux bandés, il est un naufragé sur son radeau. Les autres se disposent autour de lui en cercle, bien espacés, ils jouent le rôle des requins. Le but des requins est de faire le moins de bruit possible, d'essayer de s'approcher du radeau et d'en arracher un bout sans que le naufragé ne l'entende s'approcher. S'il l'entend et que le naufragé le touche, il est éliminé. Le jeu se finit lorsque le naufragé n'a plus de radeau. On peut ensuite recommencer avec un autre enfant.

Matériel : un foulard, des feuilles de papier journal

Poste 3 Heureux les doux, car ils recevront la terre en héritage

En arrivant au poste de jeu, les enfants commencent par mettre dans l'ordre les mots de la béatitude.

Jeu : L'adulte délimite un point de départ et un point d'arrivée. L'équipe a 10 balles à faire passer du point de départ au point d'arrivée. Les enfants s'allongent sur le dos, tous dans le même sens, de façon à faire une ligne (c'est-à-dire que l'enfant 2 a les pieds contre la tête du 1^{er}, l'enfant 3 a les pieds contre la tête de l'enfant 2, et ainsi de suite...). Les enfants se transmettent la balle de pieds à pieds en les levant. Quand la balle tombe, on recommence à zéro. Si l'équipe ne fait pas la taille du terrain, le ou les premiers équipiers, après avoir fait passer la balle, viennent vite se rajouter en bout de ligne afin d'atteindre le point d'arrivée.

Matériel : 10 balles de tennis

Poste 4 Heureux ceux qui ont faim et soif de la justice, car ils seront rassasiés

En arrivant au poste de jeu, les enfants commencent par mettre dans l'ordre les mots de la béatitude.

Jeu : Tracer un point de départ, et plusieurs points d'arrivée : par exemple à 1 mètre, à 2 mètres et à 3 mètres. Avec tout ce qu'ils ont sous la main, sur eux ou dans la nature, ils doivent créer une bande en attachant les uns aux autres écharpes, lacets, pulls... pour former la bande la plus longue possible. Et essayer d'atteindre le point le plus éloigné du point de départ.

Matériel : des plots pour marquer le départ et les différentes arrivées

Poste 5 Heureux les miséricordieux, car ils obtiendront miséricorde

En arrivant au poste de jeu, les enfants commencent par mettre dans l'ordre les mots de la béatitude.

Jeu : Réaliser un parcours sinueux avec une pomme de terre coincée entre les fronts de 2 enfants.

Matériel : des plots pour former le parcours, des pommes de terre pas trop petites

Poste 6 Heureux les cœurs purs, car ils verront Dieu

En arrivant au poste de jeu, les enfants commencent par mettre dans l'ordre les mots de la béatitude.

Jeu : Apporter le plus de grains de riz possible d'un point A à un point B. Placer sur le terrain un point A et un point B. Mettre les enfants en binôme. Un enfant positionne ses mains l'une contre l'autre, paume contre paume comme pour prier, le 2^e enfant vient poser 1 grain de riz au sommet de chaque binôme de doigts (donc 5 grains de riz au total), puis il doit aller déposer les grains de riz au point B. Il revient ensuite au point A et les rôles s'inversent. Tous les binômes peuvent jouer ensemble, en essayant de ne pas se bousculer !

Matériel : 2 récipients, l'un au départ et l'autre à l'arrivée, du riz (ou des pois chiche)

Poste 7 Heureux les artisans de paix, car ils seront appelés fils de Dieu

En arrivant au poste de jeu, les enfants commencent par mettre dans l'ordre les mots de la béatitude.

Jeu : Faire un relais sur un trajet comportant quelques obstacles, avec une bougie allumée dans chaque main.

Matériel : des bougies, un briquet

Poste 8 Heureux ceux qui sont persécutés pour la justice, car le royaume des Cieux est à eux

En arrivant au poste de jeu, les enfants commencent par mettre dans l'ordre les mots de la béatitude.

Jeu : Il faut arracher la queue des autres lézards tout en gardant la sienne.

A l'aide de la pince à linge, attacher une ficelle au bas du dos de chaque joueur. Cette queue de lézard doit trainer d'environ 20 cm sur le sol.

Au signal du départ, tous les lézards essaient de se marcher sur la queue.

Le lézard qui a perdu sa queue est éliminé, le dernier à l'avoir gardé est le gagnant.

Matériel : des pinces à linge, de la ficelle ou corde, des ciseaux

Les phrases à découper

Heureux les pauvres de cœur, car le royaume des Cieux est à eux.

Heureux ceux qui pleurent, car ils seront consolés.

Heureux les doux, car ils recevront la terre en héritage.

Heureux ceux qui ont faim et soif de la justice, car ils seront rassasiés.

Heureux les miséricordieux, car ils obtiendront miséricorde.

Heureux les cœurs purs, car ils verront Dieu.

Heureux les artisans de paix, car ils seront appelés fils de Dieu.

Heureux ceux qui sont persécutés pour la justice, car le royaume des Cieux est à eux.

Fin du discours sur les Béatitudes :

Heureux êtes-vous si l'on vous insulte, si l'on vous persécute et si l'on dit faussement toute sorte de mal contre vous, à cause de moi.

Réjouissez-vous, soyez dans l'allégresse, car votre récompense est grande dans les cieux ! C'est ainsi qu'on a persécuté les prophètes qui vous ont précédés.