

GRAND JEU PAULINE JARICOT

But du jeu : découvrir la vie de Pauline Jaricot, tout en s'amusant.

Organisation du jeu : Mettre les enfants en équipes, chaque enfant ayant un foulard de couleur. Compter un animateur par équipe si le jeu est pour des 4-7 ans, mais si les âges sont mélangés dans les équipes, elles se gèreront seules. Il faudra 8 personnes pour tenir les postes de jeu et un coordinateur général du jeu. Si les enfants sont peu nombreux, un adulte pourra tenir 2 postes en même temps. Le jeu est adaptable à l'extérieur ou à l'intérieur en fonction de la météo.

Matériel : foulards pour différencier les équipes + ce qui est demandé pour chaque poste (en italique à la fin de chaque poste de jeu)

Lancement du jeu

Un adulte arrive au lieu de lancement du jeu et demande aux enfants s'ils veulent aller dans la maison de Pauline Jaricot. Il les emmène alors sur le lieu de la première activité. Il leur explique qu'ils vont rencontrer Marie-Dominique Eyamard Schmitz, arrière petite filleule de Pauline Jaricot. Après les présentations, elle leur propose de partir à la découverte de celle qui était la marraine de son aïeule. Marie-Dominique leur raconte un épisode de la vie de Pauline avant chaque jeu.

Poste 1

Pauline est née à Lyon en 1799, dans une famille de 7 enfants. Elle est la petite dernière. Son père est marchand de soie. A l'adolescence, elle aime les plaisirs, les mondanités, l'élégance et se détourne de Dieu.

Jeu de Kim : Prendre 10 objets symbolisant la vie mondaine et les étaler sur une table. Les enfants doivent les observer en silence pendant une minute, puis on recouvre les objets avec un tissu et... 2 versions pour ce jeu (à différencier pour 4-7 et 8-11 ans si besoin) :

- Les enfants doivent citer le plus d'objets possible
- Les enfants ferment les yeux et après que l'adulte a retiré un objet, les enfants rouvrent les yeux et doivent deviner quel objet a disparu.

Matériel : 10 objets, 1 tissu

Poste 2

Un jour Pauline aide sa Maman en pliant des draps et en les rangeant ensuite sur des étagères en hauteur. Pour cela, Pauline utilise un escabeau un peu vieux. Et malheureusement, un pied de l'escabeau se casse et Pauline tombe. Elle se blesse gravement au dos. Pauline doit rester allongée pendant des jours et des jours. Sa Maman décède pendant ce temps-là.

Jeu de la passe à 10 en étant assis, un enfant étant désigné pour être le « trouble-fête » et perturber le bon déroulement du jeu.

Matériel : 1 ballon

Poste 3

Un jour Pauline, encouragée par sa sœur Sophie, va écouter le sermon de l'abbé Würtz à l'église Saint-Nizier. Pauline est bouleversée par ce sermon et elle change radicalement de vie. Elle abandonne ses bijoux et ses belles robes, elle revêt un simple habit d'ouvrière et elle décide de mener une vie toute simple.

Relais : Un membre de l'équipe court jusqu'à un premier point, où il coiffe un chapeau, met des lunettes de soleil et un collier de fleurs (ou autre), puis il court jusqu'à un deuxième point où il enlève les 3 objets et il revêt une vieille couverture sur son dos. Puis il met les objets dans un sac. Il repose ensuite la couverture à sa place, ramène les objets frivoles au premier point et va terminer en tapant dans la main du joueur suivant.

Matériel : Chapeau, lunettes, colliers de fleurs, couverture

Poste 4

Dans la chapelle de la Vierge à Fourvière, Pauline fait dans le secret de son cœur le vœu de chasteté perpétuelle et elle donne sa vie à Dieu, tout en demeurant dans le monde.

Jeu : 8-11 ans : faire une pyramide humaine en forme d'église la plus haute possible par équipe.

4-7 ans : faire une croix tous ensemble au sol.

Matériel : Aucun

Postes 5 et 6

Pauline Jaricot est une femme de prière mais aussi d'action.

Pour les 8-11 ans (petit temps d'échange avec enfants) :

- Demander quelles sont les œuvres qui ont perduré jusqu'à aujourd'hui ? Le Rosaire Vivant, les Œuvres pontificales missionnaires (issues de l'Œuvre pour la propagation de la foi)
- Demander aux enfants de les expliquer. Faire le lien avec l'enseignement/la vidéo.

4-7 ans : Expliquer simplement les deux œuvres.

Puis 2 jeux :

Jeu pour le rosaire vivant : reconstituer un chapelet en pièces détachées le plus vite possible. Soit avec des perles, de la ficelle et une croix, soit avec une grande photocopie de chapelet, découpée façon puzzle, et que les enfants devront refaire.

Pour corser l'épreuve, on peut éparpiller les perles ou les morceaux de puzzle.

Matériel : de la ficelle, 53+6 perles, une petite croix (ou une photocopie d'un modèle de chapelet, découpée façon puzzle)

Jeu pour l'Œuvre pour la propagation de la foi (aujourd'hui les Œuvres pontificales missionnaires) : le "sou" de Pauline

Relais de bonbons : Sur un temps donné, les équipes doivent transporter des bonbons d'un point de départ à un récipient, un bonbon à la fois (pour les primaires avec une petite cuillère, pour les maternelles avec une grande cuillère). Les équipiers refont des tours jusqu'à l'écoulement du temps. L'équipe qui a le plus de bonbons dans son saladier à la fin du temps a gagné.

Matériel : Petites et grandes cuillères, 1 paquet de bonbons emballés (du genre Krema), 1 récipient pour chaque équipe

Donner un bonbon ensuite par enfant et récupérer les restes pour les équipes suivantes !

Poste 7

Pauline Jaricot n'est pas épargnée par les épreuves. Sa santé est très mauvaise, car elle est très malade du cœur. Elle décide de se rendre à Mugnano en Italie pour se confier à l'intercession de Sainte Philomène. Elle rentre guérie et construit une chapelle pour la sainte.

Jeu : bâtir une chapelle. Avec des kapplas, bâtir une chapelle, la plus belle possible et qui ressemble vraiment à un bâtiment religieux. Si on n'a pas de kapplas, demander aux enfants de représenter une chapelle avec des petits éléments de la nature qu'ils iront glaner autour d'eux.

Matériel : un baril de kapplas



Poste 8

Après sa guérison, Pauline veut créer un projet pour les ouvriers de son époque et achète une usine, bâtit une école et une chapelle mais son projet échoue à cause de personnes malhonnêtes et elle perd sa fortune. Pauline décède dans une grande pauvreté le 9 janvier 1962.

Elle a été béatifiée le 22 mai 2022 à Lyon.

Jeu de lancer de mini-cerceaux : demander aux enfants de fabriquer eux-mêmes des mini-cerceaux avec de la ficelle. Puis les lancer sur des cibles.

Matériel : de la ficelle, des cibles (cailloux, bassines, bâton planté en terre...)