

GRAND JEU LA SAINTE FAMILLE

But du jeu : aller sur les lieux où la Sainte Famille a vécu.

Ce jeu se déroule en 7 étapes. Chaque étape commence par un résumé, et se termine par un petit jeu. Il n'y a pas forcément de points à gagner (c'est à vous de voir si vous voulez compter les points). Pour faire tourner les équipes, soit donner un temps imparti pour chaque épreuve, soit laisser le temps aux équipes de vivre chaque étape...

Le matériel dont vous aurez besoin est indiqué dans chaque jeu, avec des éléments utiles en fin de document.

1. Nazareth (avant la naissance de Jésus)

Histoire : Avant leur mariage, Marie et Joseph habitent chacun dans une petite maison à Nazareth. A Nazareth, les maisons s'accrochent au rocher et dominent une vallée riche de vergers et de champs cultivés. Dans le village vivent environ deux cents personnes. Chacun vaque à ses activités et on se rend de multiples services. Tout le monde se connaît.

Marie habite seule chez elle et elle prépare son trousseau en vue du mariage. Elle voit aussi des amies et elle prend le temps de prier, comme le lui ont appris ses parents.

Joseph, lui, habite de l'autre côté du village. Il vit seul, ses parents sont décédés. Il exerce le métier de charpentier, métier qui désigne à cette époque le travail du bois, que ce soit pour réparer un fauteuil, fabriquer un petit meuble, ou façonner des poutres pour la charpente d'une maison. Après son mariage avec Marie, ils habitent quelques mois dans le village, avant de partir à Bethléem pour le recensement.

Jeu : Mime des métiers

Matériel : 12 cartes (proposées à la fin du document)

Un enfant de l'équipe tire au sort une carte, puis mime aux autres le métier indiqué. Et ainsi de suite...

2. Nazareth (après le retour d'Égypte)

Histoire : Après le séjour en Égypte, Joseph et Marie reviennent habiter à Nazareth, avec Jésus, qui a environ 5 ans. Ils vont y retrouver des membres de leur famille, le frère de Joseph, sa femme et leurs enfants. Et la vie normale va reprendre son cours. Joseph reprend son métier de charpentier, Marie s'occupe de la maison et de Jésus. C'est elle qui lui apprend la vie religieuse des juifs. Jésus va s'occuper comme tous les enfants du village...

Ils ne bougeront plus jusqu'à la mort de Joseph.

Jeu : Course avec des bâtons

Matériel : un bâton par binôme, de la ficelle ou une craie pour tracer au sol

Tracer au sol un petit parcours. Les enfants, 2 par 2, devront parcourir une distance sur un chemin tracé, avec un bâton coincé entre la jambe droite de l'un et la jambe gauche de l'autre. Quand un binôme est passé, le binôme suivant peut s'élancer.

3. Jérusalem (pour la Présentation de Jésus)

Histoire : C'est à Jérusalem, dans le Temple construit autrefois par Salomon et reconstruit après le retour d'exil, que les Juifs viennent prier et accomplir ce que demande la loi. Comme par exemple présenter le garçon premier-né de la famille et l'offrir à Dieu. Ou encore la purification de la mère après la naissance d'un enfant. C'est là aussi qu'ils offrent des sacrifices. En fait, chaque Juif a plusieurs fois l'occasion de venir au Temple dans sa vie.

Dans le Temple qui est immense, il y a plusieurs espaces : sur le premier, qu'on appelle le **parvis des gentils**, tout le monde peut y accéder, sur le second, seuls les Juifs y sont admis (le **parvis des Juifs**), et



dans le troisième ne peuvent accéder que les prêtres (le **parvis des prêtres**). C'est là que se trouve le Saint des Saints, lieu sacré où seul le grand prêtre peut y entrer une fois par an. Au Temple, on peut acheter les animaux pour les sacrifices, faire des offrandes aux prêtres... mais avec une monnaie spéciale, réservée au Temple. Il y a donc sur place des changeurs.

Jeu : Reconstitution du Temple de Jérusalem

Matériel : plan du Temple (à la fin du document) et Kapla (ou autres morceaux de bois)

Donner à l'équipe le plan du Temple. Avec les matériaux fournis, reconstituer au plus près le plan du Temple, et montrer les différents parvis.

4. Jérusalem (lors des grandes fêtes)

Histoire : Au temps de la Sainte Famille, les Juifs se rendent obligatoirement 3 fois par an à Jérusalem : pour les fêtes de Pessa'h (la Pâque), Chavouot (la Pentecôte) et Souccot (la fête des Tentés). Ces fêtes sont l'occasion de pèlerinages au Temple. Les gens partent en groupes de leurs villages : les femmes et les enfants dans un premier groupe, puis un groupe avec les adolescents, et enfin pour fermer la marche, les hommes adultes. On marche donc plus lentement sur le chemin, mais c'est l'occasion de discuter avec les uns et les autres. C'est la même chose pour le retour, tout le monde se regroupe dans un lieu précis avant de repartir.

Pour se loger à Jérusalem pendant les fêtes, soit on a de la famille sur place, soit on va dans une des nombreuses auberges.

Lors des grandes fêtes, il y a donc beaucoup de monde qui arrive à Jérusalem. Cela donne encore plus un air de fête à la ville !

Jeu : Texte à trous

Matériel : Psaume 121 et les mots à replacer dans le texte. (proposés à la fin du document)

Donner le texte du psaume avec les trous aux enfants. Les laisser chercher les mots sans indice. Puis leur donner les mots un par un. C'est un psaume de fête !

S'ils ont besoin de courir, on peut donner un mot à un enfant (ou à un binôme : un 6-7 ans et un 8-10 ans) à un point A, le faire courir jusqu'au point B où il devra trouver seul l'emplacement de son mot. Et il repartira en courant vers le point A d'où partira un autre enfant.

5. Bethléem (la naissance de Jésus)

Histoire : C'est à Bethléem que Joseph et Marie partent pour se faire recenser. C'est la ville du roi David, dont Joseph est un descendant. Et c'est là-bas que Jésus naît. Quand tout le monde est recensé, la Sainte Famille reste à Bethléem dans une petite maisonnette qu'on leur loue. Juste le temps que Marie reprenne des forces après l'accouchement. Ils se contentent de peu, car sur place, ils n'ont rien. Mais ils sont heureux d'être ensemble, avec leur bébé qui leur donne une vraie joie.

Jeu : Les yeux bandés, habiller une poupée.

Matériel : une poupée, des vêtements de poupées, et un foulard pour bander les yeux

Les enfants, un par un, devront habiller correctement une poupée, en ayant les yeux bandés.

6. Bethléem (la visite des Mages)

Histoire : Dans la petite maison qu'ils louent à Bethléem, un jour, ils ont la visite des Rois Mages. Quelle surprise ! Qui sont donc ces hommes qui demandent poliment s'ils peuvent rendre visite à ce bébé, qu'ils reconnaissent comme le Roi des rois ? Ils apportent des cadeaux précieux : de l'or, de la myrrhe et de l'encens. Joseph et Marie sont étonnés, car ils ne s'y attendaient pas, mais ils les accueillent avec plein de reconnaissance.

Les Mages ne restent pas trop longtemps, pour ne pas importuner la Sainte Famille. Ils repartent le cœur plein de joie de ce qu'ils viennent de vivre. Avertis en songe, ils ne vont pas voir Hérode pour lui

dire où habite ce bébé, ce qui met Hérode dans une grande colère... Il décide alors de faire tuer tous les petits bébés garçons dans le pays.

Après le départ des Mages, voici que l'ange du Seigneur apparaît en songe à Joseph et lui dit : "Lève-toi ; prends l'enfant et sa mère, et fuis en Égypte. Reste là-bas jusqu'à ce que je t'avertisse, car Hérode va rechercher l'enfant pour le faire périr."

Joseph se lève alors, et dans la nuit, il prend l'enfant et sa mère, et ils partent en Égypte, où ils restent jusqu'à la mort d'Hérode.

Jeu : Ne pas se faire reconnaître...

Matériel : un foulard

L'équipe choisit un enfant, que l'on met de côté quelques minutes, puis on lui bandera les yeux. On lui explique qu'il va devoir reconnaître les 2 enfants qu'on lui présentera ensuite, les yeux bandés. Pendant ce temps, on choisit 2 enfants de l'équipe, que l'on va habiller avec les vêtements des autres, de manière à ce que l'enfant aux yeux bandés ait du mal à reconnaître qui est devant lui. Il devra bien sûr toucher, tâter ceux qui seront devant lui.

7. l'Égypte

Histoire : Sur ordre de Dieu, la Sainte Famille part donc de nuit en Égypte. Le voyage n'est pas facile... Jésus est tout petit, et Marie n'est pas encore remise de son accouchement. Que la route a dû être difficile !

Et en Égypte, il faut de nouveau chercher quelque chose pour se loger. Joseph doit trouver du travail pour faire vivre sa famille ! Heureusement qu'on a besoin partout de son métier !

Marie, toujours discrète et efficace, s'occupe de la maison, de la cuisine, et de Jésus, qui va grandir comme tous les enfants du monde ! Même s'ils ne sont pas dans leur pays, la vie est tout de même paisible.

Quelques années plus tard, l'ange revient et dit à Joseph qu'ils peuvent rentrer dans leur pays, car Hérode est mort. Ils quittent donc le pays, et n'y reviendront plus jamais !

Jeu : Faire faire un parcours à un ballon de baudruche

Matériel : des ballons de baudruche

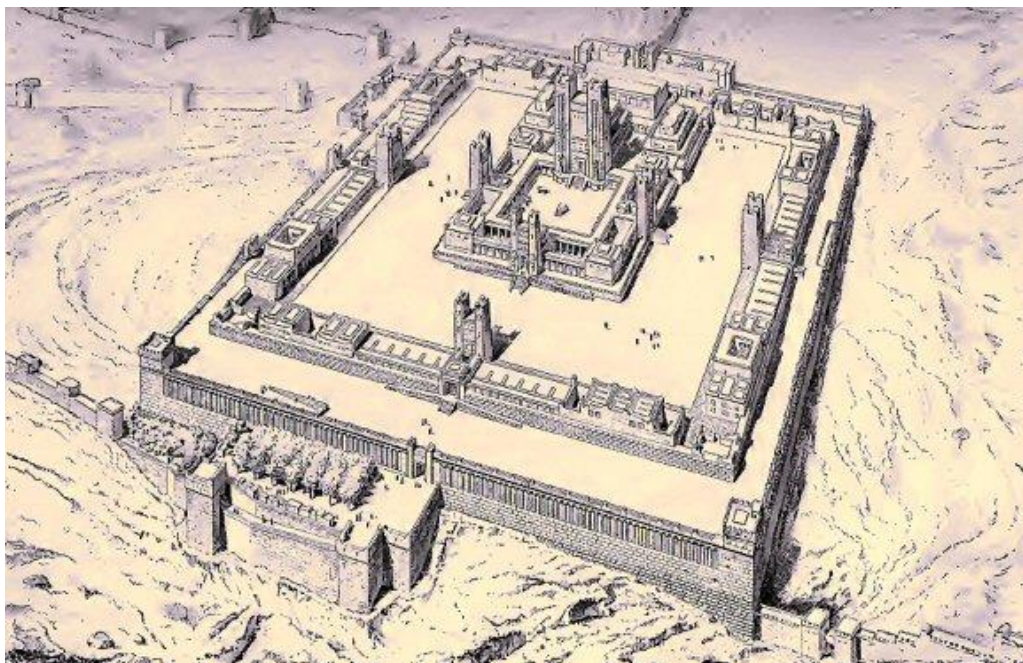
Tracer au sol un parcours qui devra être effectué par un ballon de baudruche, uniquement avec le souffle. (s'il y a du vent et qu'on est dehors, on peut choisir un objet un peu plus lourd (comme un haricot sec) que l'on fera avancer en soufflant dans une paille). Chacun son tour, ou tous ensemble en parallèle.

Annexes

1. Nazareth (avant la naissance de Jésus)

Coiffeur	Vendeur
Serveur de restaurant	Cuisinier
Instituteur	Garagiste
Déménageur	Infirmier
Chauffeur de camion	Policier
Facteur	Pêcheur

3. Jérusalem (pour la présentation de Jésus)



4. Jérusalem (lors des grandes fêtes)

PSAUME 121

- 01 Quelle joie quand on m'a dit : « Nous irons à la _____ du Seigneur ! »
- 02 Maintenant notre marche prend fin devant tes _____, Jérusalem !
- 03 Jérusalem, te voici dans tes _____ : ville où tout ensemble ne fait qu'un !
- 04 C'est là que montent les tribus, les tribus du Seigneur, * là qu'Israël doit rendre
_____ au nom du Seigneur.
- 05 C'est là le siège du droit, * le _____ de la maison de David.
- 06 Appelez le _____ sur Jérusalem : « Paix à ceux qui t'aiment !
- 07 Que la _____ règne dans tes murs, le bonheur dans tes palais ! »
- 08 A cause de mes _____ et de mes proches, je dirai : « Paix sur toi ! »
- 09 A cause de la maison du Seigneur notre _____, je désire ton bien.

Mots à trouver :

Dieu bonheur murs maison siège paix portes grâce frères

Réponse :

PSAUME 121

- 01 Quelle joie quand on m'a dit : « Nous irons à la maison du Seigneur ! »
- 02 Maintenant notre marche prend fin devant tes portes, Jérusalem !
- 03 Jérusalem, te voici dans tes murs : ville où tout ensemble ne fait qu'un!
- 04 C'est là que montent les tribus, les tribus du Seigneur, * là qu'Israël doit rendre grâce au nom du Seigneur.
- 05 C'est là le siège du droit, * le siège de la maison de David.
- 06 Appelez le bonheur sur Jérusalem : « Paix à ceux qui t'aiment !
- 07 Que la paix règne dans tes murs, le bonheur dans tes palais ! »
- 08 A cause de mes frères et de mes proches, je dirai : « Paix sur toi ! »
- 09 A cause de la maison du Seigneur notre Dieu, je désire ton bien.