

## Conseils pratiques pour organiser un week-end ados

Age 12-17 ans : Pas de 2<sup>nd</sup>e pour animer les grands jeux.

Aspect we communautaire : Lieux de week-end séparés des parents

Pour préparer ce topo je me suis appuyée sur l'expérience de ma paroisse. Les week-end existent depuis presque 10 ans, et au départ il y avait 10 jeunes, et une toute petite équipe.

Le mot d'ordre c'est de tenir dans la durée. C'est un travail de longue haleine.

Je vous décris ici ce vers quoi vous devez tendre.

Nous avons conscience que votre réalité est différente, et que tout n'est pas possible encore.

### 1- Constitution d'une équipe

Vous allez commencer avec ce que vous avez.

Prévoyez :

- Un couple de responsables ou 1 personne responsable
- Un prêtre : l'idéal c'est que ce soit le prêtre qui s'occupe des adolescents d'habitude.
- Des accompagnateurs : adultes ou idéalement des grands jeunes
  - vos enfants, leurs amis allez les chercher. Appelés autour de vous, c'est ce que l'on fait l'été.

#### Le recrutement :

Pour les responsables soient :

- ceux sont les responsables de la fondation
- ou les personnes responsables des week end ado communautaire.

Pour les grands jeunes vous pouvez constituer un groupe facebook, et les jeunes viennent animer en fonction de leurs disponibilités.

### 2- A quoi penser pour la préparation du we

#### Matériellement :

**Trouver le lieu** : pour les week-end communautaires qu'il soit différent de celui des parents. Y penser bien en amont. Ce lieu peut être la maison de communautaires.

**1 un moyen de déplacement** : le car ou quelques voitures pour emmener les adolescents.

**Lancer les inscriptions** 1 mois / 1 mois et demi avant

- Les responsables gèrent les dossiers d'inscriptions. Et la liste des participants.

- papiers à prévoir : fiche sanitaire de liaison et autorisation parentale

## **Pour préparer le week-end en lui même**

**La réunion de préparation** : 1 peut suffire les responsables la prépare avant (2h)

Tous les animateurs doivent être présents

- **Choix du thème du week-end** : le thème du week-end peut être soit un personnage, soit une époque (Jeanne d'Arc, Robin des bois, le Moyen Age, Scherlock Holmes ...) L'équipe décline le week-end dessus, et les animateurs se déguisent dans le thème pour la veillée et les grands jeux.

-**Répartitions des rôles de chacun** : Je vous donne une répartition idéale, au début de l'aventure une même personne peut avoir plusieurs rôles

- **1 ou 2 personnes pour la veillée** du samedi soir quand la veillée est prête, elle est envoyée à tous les animateurs pour que chacun puisse préparer son déguisement, et le matériel.

**Pour cela vous avez dans la dropbox des veillées et des grands jeux clefs en main.**

- **2 personnes pour chaque grand jeu**, un le samedi un le dimanche.

- **Temps de devoir** 2 ou plus animateurs préparent la salle et surveille les devoirs, et aident, si besoin, les jeunes.

- Pendant le temps de devoir, si certains n'en ont pas, **d'autres animateurs se chargent d'animer** des foots ou des balles au prisonnier.

- **Animateurs pour la préparation des messes**, et de l'adoration : choix des chants, répétition avec les musiciens, choix des lecteurs.

- Une personne pour préparer le repas avec les jeunes. Cette formule reste faisable si le groupe n'est pas trop important. (max 15)

## **Préparation du matériel à emporter**

**Au fur et à mesure des week-end vous aller vous constituer une malle de matériel**

En fonction du matériel mis à disposition sur place il faut penser aux choses suivantes :

- Les affaires pour la ou les veillées : les déguisements les accessoires...
- le nécessaire pour le son/musique si rien sur place
- Les ballons et autre matériel pour les jeux extérieurs et intérieurs (thèque, uno, cartes à jouer etc.)
- Le matériel pour les grands jeux
- Crayons, et autre matériel pour les jeunes qui préfèrent colorier après leurs devoirs.
- Si vous en avez, ou vous pouvez en constituer une par des dons, une bibliothèque avec des bandes dessinées de vies de saints ou profanes, mises à disposition des jeunes pendant le week-end. Cela peut permettre de faire un temps calme après le déjeuner pendant le temps de pause des animateurs.

S'il n'est pas fourni par le lieu d'accueil ou par souci d'économie il faut penser à prendre les gouter pour toute la durée du week-end.

### 3- le déroulé du we

**Dans votre planning, il faut avoir un bon équilibre entre les activités, les temps de détente, respecter le coucher, pas trop spi mais suffisamment spi**

#### **SAMEDI**

10h RV animateurs **En fonction des contraintes de chacun, vous pouvez imaginer un départ en début d'après-midi, le temps de devoir est à enlever.**

10h15 Accueil des jeunes / check feuille / chargement du car

10h30 Départ Car

12h Arrivée et déchargement

12h15 Rappel règles de vie dans la grande salle

Jeux des prénoms / présentations

12h30 Repérage chambres et installations

13h Pic-Nic

13h30 Café des animateurs et briefing GJ

Jeux de ballon pour les jeunes

14h Grand jeu - Partie 1

16h Goûter / Installation des tables pour le temps de travail

16h30 Douches

17h Travail scolaire

18h45 Topo du Père **(Sur des grands thèmes comme Marie, l'Esprit saint) + temps de partage**

19h30 Diner

20h30/45 Veillée

21h45 Prière

22h Coucher/douches

22h30/45 Extinction des feux

23h 5ème animateurs **Pour débriefer de la journée et préparer la journée suivante.**

#### **DIMANCHE**

8h Lever

8h30 Petit-déj  
9h Toilette et rangement des chambres  
9h30 Ateliers prépa messe ou jeux dehors ou temps de travail ou temps calme avant messe  
10h30 Messe  
11h30 Adoration (une demi-heure tous ensemble) et confessions  
12h Fin adoration tous ensemble. Le Saint Sacrement reste exposé pour ceux qui veulent / confessions possible. Sport dehors pour les autres  
13h Déjeuner  
13h45 Temps repos dehors pour les jeunes / Café des animateurs / Mise en tenue de jeu  
  
14h15 Grand jeu -Partie 2  
15h45 Goûter  
16h Chargement du car et départ à 16h30 au plus tard  
18h Arrivée

## **ANNEXE**

### **Les règles de vie :**

- 1- Les gros mots tu banniras
- 2- A Dieu tu penses
- 3- Des amis tu te feras
- 4- Aux animateurs tu obéiras
- 5- Les lieux tu respecteras
- 6- Par le prénom, tu appelleras
- 7- Le sommeil des autres, tu respecteras
- 8- Pendant ton travail, tu t'appliqueras
- 9- Téléphone, Ipod, tablette tu banniras
- 10- Bon joueur, tu seras
- 11- Bienveillant, tu seras